**Réseaux et technologie Internet**Projet "IEYH"

Professeur - VILVENS Claude

BILGIC Mikail

HOOGHEN Vincent

2325

Année académique : 2018-2019

Évaluation 6 : client-serveur sécurisé en Java

# Définition et implémentation des commandes des protocoles SPAYMAP et CCAPP

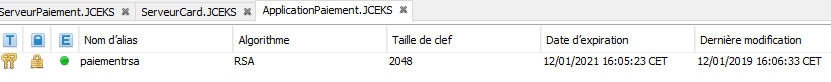
## Protocole SPAYMAP :

|  |  |
| --- | --- |
| Commandes | Définitions |
| REQUEST\_LOGIN | Permet d’authentifier un utilisateur avec un digest salé et effectue le handshake |
| REQUEST\_LOGOUT | Permet de désauthentifier un utilisateur |
| REQUEST\_LISTRESERV | Permet de lister la liste des réservations (non chiffrées) |
| REQUEST\_PAIEMENT | Permet d’effectuer un paiement d’une réservation en vérifiant la validité de la carte auprès du serveur\_Card.  Permet aussi de mettre à jour la base de données pour rendre ce paiement effectif. Permet de générer une facture et l’envoyer au client |

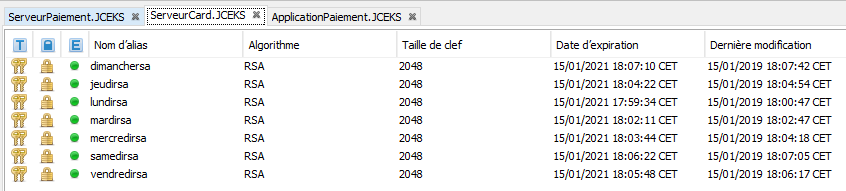
|  |  |
| --- | --- |
| Commandes | Définitions |
| REQUEST\_VERIF | Permet de vérifier la validité de la carte et de retirer l’argent si le solde est suffisant |

# Explication du contenu des différents keystores

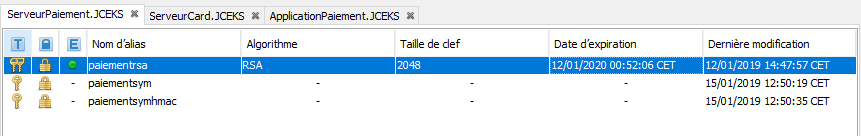
## Application\_Paiement :



## Serveur\_Card :



## Serveur\_Paiement :



# Diagramme du handshake pour l'échange des clés publiques

Serveur\_Paiement Serveur\_Card

PK serveur\_Card

PK serveur\_Paiement

{Ksym} PK serveur\_Card

{Ksymhmac} PK serveur\_Card